



Que eventos acontecem na Primeira Fase do Torneio?

Atividade	Tema e Duração
Apresentação para Professores	Games como possibilidade profissional, ferramenta educacional e social. Aproximadamente 20 minutos
Apresentação para Alunos	Games como perspectiva profissional e econômica. Aproximadamente 40 minutos
Realização Board Game Jam	Competição de criação de Jogos de Tabuleiro. 90 minutos
Oficinas de Game Design	Introdução ao desenvolvimento de jogos. 90 minutos
Partidas Internas de formação do Time da Escola	Partidas internas, assistidas ou não, para definição do Time de cinco alunos - duração de 4 horas. Podendo ser no contraturno.

Apresentações para alunos e professores possui duração total de 1 hora. A conversa com os pais é opcional para a escola e pode ser desdobrada da Apresentação para Alunos

Oficina de Game Design antecede o **Board Game Jam** (competição de criação de jogos de tabuleiro), porém as duas podem ser feitas em 3:00 horas - 2 X 90 minutos.

Partida interna de formação de time possui 4 horas de duração - tempo mínimo.

Recomendação:

1 dia para apresentação de conteúdo + Oficina e Board Game Jam. Total 4 horas

1 dia para formação de time. Total 4 horas

A princípio, neste formato, cada escola só precisará marcar dois dias para todas as atividades internas da primeira fase do torneio.